Требования к ФЛЕКСУ:

Флекс-трансфер (термотрансферная печать плёнкой «флекс») — метод нанесения изображения на ткань с помощью вырезанной на плоттере термоплёнки, которая приклеивается к изделию под воздействием высокой температуры и давления.

Применение: флекс-трансфер используют для нанесения одноцветных рисунков, логотипов, эмблем, личных данных (имен, фамилий, телефонных номеров) на текстильные изделия: футболки, толстовки, рюкзаки и т. д.
Также плёнкой можно наносить изображения на изделия из других материалов, подходящих для термопереноса.
Пленка с изображением переносится на изделие под температурой от 150 до 170 градусов.

Особенности:
Подходит для большинства тканей: хлопок, синтетика и др., главное — ткань должна выдерживать термоперенос.
Позволяет получить эффекты, которые невозможно воспроизвести при помощи другой технологии печати на текстиле, например, с эффектом флока или голографическая плёнки.
Можно наносить изображение на любой участок изделия: рукава, зону у воротника, хлястик и прочие.

Формат:
- Макеты принимаются в формате CorelDraw X6 (CDR), Adobe Illustrator CS 5 (AI, EPS), PDF. В иных случаях заказчик несет ответственность за некорректную конвертацию файлов в формат CorelDraw X6 (исчезновение элементов, изменение свойств объектов, неправильное отображение размеров, изменение цветов и другие случаи). Файлы других форматов принимаются к работе только по предварительной договорённости.

Содержание:
- Макет должен быть в масштабе 1:1. Если макет имеет другой масштаб – это необходимо указать. Если макет сделан не в масштабе, это надо указать в файле с макетом. Если информация о масштабе изделия отсутствует ответственность за это несет заказчик. Так же вместе с макетом должно быть предоставлено превью в формате jpeg.
- Шрифты должны быть переведены в кривые.
- Все линии должны иметь сверхтонкую толщину (Hairline) и быть замкнутыми.
- При создании макетов не допускается формирование изображений с помощью абрисов и контуров, толщины линий следует переводить в объект.

- Не допустимо присутствие эффектов и градиентов в макете.
- Также не допускается пересечение и наложение элементов. Для выявления этого необходимо проверять макет в режиме «каркас».
- В макете не должно быть острых углов.
- Минимальная толщина объектов и расстояний между ними 1,5мм (лучше 2-3мм). В зависимости от макета и качества материала требования могут измениться в индивидуальном порядке.
- При использовании текста и элементов внутри плашки (выворотные элементы) минимальная толщина линий – 2мм.
- Обязательно нужна ровная поверхность изделия.
- Минимальное расстояние от выступающих элементов, например, карманов или швов на изделие до начала переносимого изображения 30мм.
- Данным способом возможно переносить изображения, которые содержат не более трех цветов.
- Если макет содержит два или три цвета, в нем не должно присутствовать сложное совмещение так как допустимая техническая погрешность ~1мм и есть риск, что произойдет наложение пленок друг на друга там, где они не должны соприкасаться.