Требования к УФ-ПЕЧАТИ:

Формат:
- Макеты принимаются в формате CorelDraw X6 (CDR), Adobe Illustrator CS 5 (AI, EPS), PDF. В иных случаях заказчик несет ответственность за некорректную конвертацию файлов в формат CorelDraw X6 (исчезновение элементов, изменение свойств объектов, неправильное отображение размеров, изменение цветов и другие случаи). Файлы других форматов принимаются к работе только по предварительной договорённости.
- Не подходят растровые форматы (JPG, PNG, BMP), если только это не гравировка по фото.

Содержание:
- Макет должен быть в масштабе 1:1. Вместе с макетом нужно обязательно предоставить превью.
- Шрифты должны быть переведены в кривые.
- Не рекомендуется использование в макете шрифтов высотой менее 3 мм.
- Чёрный и серый цвета должны быть составными — не следует использовать цвета, состоящие только из чёрной краски (C0; M0; Y0; K100).
- Разрешение растровых графических файлов — не менее 300 dpi при пропорциях 1:1.
- В макете не допустимо использовать градиентные заливки, эффекты типа transparency и glow, а также внутреннее растровое текстурирование. Если эти эффекты использовались, их нужно растрировать.
- Для печати на плоских и жёстких материалах — максимальное поле печати — 710x510 мм, максимальная толщина плоских материалов — 150 мм, печать на материалах весом не более 5 кг, максимальные перепады высоты в плоскости — не более 2 мм.

Материалы:
- Пластик — флешки с логотипом компании, пластиковые карты и бейджи, чехлы для смартфонов.
- Стекло и керамика — кружки с фото и надписями, бокалы и стаканы с логотипом, фоторамки из стекла.
- Металл — металлические визитки, зажигалки, термокружки и фляжки.
- Дерево и фанера — подставки под кружки, шкатулки с персональным дизайном.
- Кожа и экокожа — обложки для паспортов, ежедневники и блокноты, кошельки и кардхолдеры.
- Для сложных поверхностей (стекло, кожа, керамика) рекомендуем тестировать образцы печати.

- Изделия сложной геометрической формы (овалы, арки и пр.) требуют дополнительного согласования на предмет возможности печати.
- Невозможна печать на светоотражающих поверхностях, магнитах и изделиях, содержащих магниты.

Минимальная толщина линий:
- Мин. толщина линий 0,15мм
- Мин. толщина линий для выворотки 0,15мм
- Мин. толщина линий для софт-тач покрытий 0,6мм
- Разрешение выше 300 dpi
- Материал только с софттач либо с металлизированным покрытием

Перед печатью рекомендуется сделать тестовый образец — цветопередача на УФ-принтере отличается от цифровой и офсетной. Если важен цвет, это нужно учитывать.

Требования к КРУГОВОЙ УФ-ПЕЧАТИ:

- Формат файла: Векторный (AI, EPS, CDR, PDF) с приведением шрифтов в кривые. Растровые элементы — TIFF, PSD (300-600 dpi, масштаб 1:1).
- Цветовая модель: CMYK (для белой/прозрачной основы — с указанием слоя белил (White).
- Толщина линий: Не менее 0,3–0,4 мм (для выворотки — не менее 0,35 мм).
- Шрифты: Высотой не менее 3-4 мм (для читаемости).
- Макет под цилиндр: Изображение должно быть «развернуто» по длине окружности, без искажений.
- Стыковка: При печати 360 градусов возможен нахлест до 1-1.5 мм.
- Поля: Расстояние от краев изделия (верх/низ) до значимых элементов — не менее 5 мм.

Требования к изделиям:
- Форма: Идеально цилиндрическая без перепадов высоты. Конусность или выступы (ручки, кнопки) требуют согласования.
- Диаметр изделий: от 40 мм до 140 мм.
- Материал: Не должны быть светоотражающими или зеркальными (если не требуется специальная подготовка).

Технические ограничения:
- Перепады высоты: Не более 2-5 мм на поверхности.
- Смещение: Допустимое отклонение от центра — 2–3 мм.

- Для некоторых изделий требуется активация поверхности перед печатью — это дополнительная обработка, которая необходима, если на материале не удаётся получить удовлетворительную адгезию краски.
- Рекомендуется сделать образец перед печатью на изделиях с покрытием софт-тач из-за возможной плохой адгезии краски.