Требования к ТИСНЕНИЮ ПО СУВЕНИРАМ:

Формат:
- Макеты принимаются в формате CorelDraw X6 (CDR), Adobe Illustrator CS 5 (AI, EPS), PDF. В иных случаях заказчик несет ответственность за некорректную конвертацию файлов в формат CorelDraw X6 (исчезновение элементов, изменение свойств объектов, неправильное отображение размеров, изменение цветов и другие случаи). Файлы других форматов принимаются к работе только по предварительной договорённости.

Содержание:
- Макет должен быть в масштабе 1:1. Если макет имеет другой масштаб – это необходимо указать. Если макет сделан не в масштабе, это надо указать в файле с макетом. Если информация о масштабе изделия отсутствует ответственность за это несет заказчик. Так же вместе с макетом должно быть предоставлено превью в формате jpeg.
- При тиснении на готовой сувенирной продукции макет должен быть усажен на конструктор поставщика.
- Расстояние от края изделия до начала тиснения — не менее 5 мм. В зависимости от вида изделия и материала значение может увеличится.
- В макете недопустимо использование растровых изображений.
- Шрифты должны быть переведены в кривые.
- Не допустимо присутствие эффектов в макете.
- Макет на тиснение должен быть одним цельным объектом.
- При создании макетов не допускается формирование изображений с помощью абрисов и контуров, толщины линий следует переводить в объект
- Также не допускается пересечение и наложение элементов. Для выявления этого необходимо проверять макет в режиме «каркас».
- Острые углы необходимо закруглять до 0,15 мм на конце контура (возможно прорезание материала).

Минимальная толщина линий:
- Мин. толщина линий и расстояний между ними на блинт 0,2мм (лучше 0,3мм)
- Мин. толщина линий и расстояний между ними на фольгу 0,4мм
- Мин. толщина линий и расстояний между ними на конгрев 0,4мм (лучше 1-1,5мм).
- Расстояние между тиснящими элементами изображения — не менее 0,4 мм. Чем мягче материал, на котором будет тиснение, тем больше должно быть расстояние между элементами.