Требования к СУБЛИМАЦИИ:

- Цветовая модель: CMYK
- Разрешение: рекомендуем 300 dpi для растровых изображение
- Масштаб: 1:1 (натуральная величина).
- Форматы файлов:

o Растровые: PDF, TIFF (предпочтительно, со сжатием LZW)

o Векторные: EPS, CDR (до 16-й версии).

- Шрифты: Переведены в кривые.
- Слои: В растровых файлах все слои должны быть слиты (Flatten), без альфа-каналов.
- Эффекты: Тени, прозрачности, градиенты, текстуры должны быть растрированы в фон в режиме CMYK, RGB.
- Толщина линий: Не менее 0,15–0,27 мм.
- Вылеты (припуски): На крупных изделиях/кроя желательны вылеты по 10мм.

Особенности для разных типов изделий:

- Ткани (флаги, футболки): Минимальная толщина линий от 0,1 мм, шрифты от 10-12 pt.

Керамика/Жесткие поверхности: Требуется высокое разрешение 300 dpi для четкости.

При подготовке макета важно помнить, что сублимация — это перенос краски с бумаги на ткань под температурой (≈180−200∘C), поэтому цвета на ткани могут отличаться от экранных.

• Сублимация по кружкам: Максимальное поле нанесения 200*75мм. Минимальный отступ от ручки до начала печати 20мм. Минимальные отступы сверху и снизу до начала печати 10мм.

Нанесение сублимации возможно только для изделий с сублимационной покрытие.!!!

Уточнить у поставщика.