Требования к ВЫШИВКЕ:

Формат:
- Макеты принимаются в формате CorelDraw X6 (CDR), Adobe Illustrator CS 5 (AI, EPS), PDF. В иных случаях заказчик несет ответственность за некорректную конвертацию файлов в формат CorelDraw X6 (исчезновение элементов, изменение свойств объектов, неправильное отображение размеров, изменение цветов и другие случаи). Файлы других форматов принимаются к работе только по предварительной договорённости.

Содержание:
- Макет должен быть в масштабе 1:1. Если макет имеет другой масштаб – это необходимо указать.
- Шрифты должны быть переведены в кривые.
- Возможно использование растровых изображений (например, JPG), но тогда необходимо дополнительно указать нужный цвет, так как по растровому формату точно определить цвет нельзя.
- Не допустимо использование градиентов и полутонов.

Цвет:
- Если требуется, в макете нужно указать точные цвета. Допустимо использовать Pantone или описания: «синий», «белый», «красный» — программа подберёт аналог.
- Важно учитывать контраст между элементами и фоном. Если цвета близки по тону, вышивка может выглядеть плоской и невыразительной.
- Один и тот же оттенок может выглядеть по-разному в зависимости от освещения и текстуры ткани. Кроме того, некоторые цвета визуально «поглощаются» материалом, снижая контраст.

Минимальная толщина линий:
- Мин. высота вышиваемых букв — 5 мм. При вышивке на бейсболках, футболках, поло — не менее 6 мм. Мелкие надписи лучше делать простым, чётким шрифтом без засечек.
- Мин. расстояние между буквами — 1 мм, чтобы буквы не сливались.
- Мин. толщина линии — 1 мм.
- Мин. толщина обводки — от 1,5 мм.
- Максимальный размер машинной вышивки - 300х320 мм.